**Lenguaje a utilizar**

Se utilizará el lenguaje de programación Java, específicamente, la aplicación NetBeans debido a que existe una reciente experiencia con el uso de este programa y su fácil accesibilidad para crear un programa desde 0. El JDK a utilizar será AngularJS para HTLM y PHP ya que en la interfaz se pueden ver sin problema las librerías de código, la capacidad de poder correr el programa mientras se sigue desarrollando, entre otras características. Adicionalmente, sus creadores explican detalladamente cada una de las funciones que posee el JDK facilitando así su uso.

***Ingeniería de software 2017.***

***Requerimientos no funcionales.***

***Lista de Tareas por hacer.***

* El programa deberá ser funcional en todas las plataformas de Windows y Android.
* El tiempo de respuesta en cada interacción debe ser inmediato.
* Al cabo de un cierre inesperado, el programa mantendrá los últimos datos guardados que no se encuentren corruptos.
* El límite de usuarios a importar en la base de datos encargada de guardar sus registros será de 50 personas
* El límite de tareas a importar en la base de datos encargada de guardar sus actividades a realizar será de 150.
* Un usuario capacitado deberá ser capaz de amaestrar el programa y todas sus respectivas funciones en un lapso aproximado de 45 minutos.
* El sistema debe cumplir las normativas y leyes establecidas en la República Bolivariana de Venezuela.
* El sistema debe ser capaz de operar adecuadamente con hasta 15 usuarios con sesiones simultáneas
* El sistema debe contar con manuales de usuario estructurados adecuadamente.
* El sistema debe poseer interfaces gráficas bien formadas.
* La aplicación web debe ser capaz de adaptarse a las diferentes plataformas informáticas a fin de garantizar la adecuada visualización.

**Integrantes:**

Geyerson Jaramillo **CI:** 25601803

Gustavo Peñalver  **CI:** 25368988